ИНЖЕНЕР

Все современные технологии, все компьютеры, все звездолеты будут бесполезны и даже опасны, если не найдется человека, который может выяснить, где именно отвинтилась гайка.

Инженерное дело лишь кажется сложным. Оно само откроет тебе все свои секреты, если ты будешь отдаваться ему беззаветно. А для тебя это никогда не было проблемой. Ты вообще не знаешь ничего увлекательней, нежели лежать под генератором гравитации и пытаться понять почему он не работает, почему упрямится. Крайне увлекательная головоломка.

Механизмы — это просто. Люди гораздо сложнее. Ты знаешь, чего ждать от того или иного устройства, но человек всегда непредсказуем. Неизвестно, как он устроен. Ты никогда их не понимаешь, и потому предпочитаешь общаться с техникой. По крайней мере, пока к людям не придумают инструкций по эксплуатации.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- ☐ **Империя**: Худшие собеседники из людей — аристократы. Тебе приходилось много с ними общаться, и ты поставила на зонд дополнительную утилиту. Проверь Навык. На 7—9 Ведущий скажет, как собеседник к тебе относится, а на 10+ — с какой вероятностью он врет.
- ☐ **Федерация**: Тебе доступны самые совершенные инструменты. Когда получаешь 6— на ***Вдруг пригодится!***, можешь вместо поломки агрегата выбрать оба варианта 7—9.
- ☐ **Клоака**: Единственный способ вырваться с твоей родной планеты — оказаться полезной для экипажа звездолета. Выбери не установленную систему корабля и потрать 1 день. Корабль может один раз применить эту систему. Не более одной на корабль одномоментно.
- ☐ **Пограничье:** У тебя есть опыт работы на укреплениях. Если ты наткнулась на ловушку (растяжки, скрытые турели и т.д.), проверь Навык. На 10+ ты заметила её до активации. На 7—9 у тебя есть пара секунд.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной** v2.0
Автор: Илья Сергеев
Иллюстрация: Игорь Есаулов



ВНЕШНИЙ ВИД

Рассеянный, озадаченный или неприязненный взгляд

Цветные волосы, собраны в хвост или грязная шевелюра

Худощавая, в форме или миниатюрная

Заметные импланты, въевшиеся пятна или почти цивильно

СВЯЗИ

- ____________: Знает, что такое AWS-8000. Удивительно.
- ____________: Лучше бы всегда молчал.
- ____________: Считает меня чокнутой.
- ____________: ____________________
- ____________: ____________________

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея кредитный чип, ID, коммуникатор, рабочий комбинезон и штатскую одежду. А также технический ранец, набор инструментов и разводной ключ (*в упор, бесшумное, шок, штатский*).

Выбери 2:

- ☐ **Широкополосный лазерный резак** (*в упор/ближняя, точное*; Потрать 1 Припас и нанеси урон двум целям);
- ☐ **Металлоискатель**. Если находишься там, где много хлама, раз в сессию получи 1 Припас.
- ☐ **Снаряжение прокладчика кабелей**. Потрать 1 Припас, и можешь медленно передвигаться по стенам и потолку в течение одной сцены.
- ☐ **Платье**. Если надела, получи +1 к Репутации, но -1 к Навыку. А также контейнер с клубникой.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 1 | Припасы 4 | Благосостояние 1

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Вдруг пригодится! Ты всегда что-то мастеришь. У тебя есть 2 агрегата. Придумай и впиши каждому, что он вообще такое, и условия применения (например, «определяет местоположение себя и других», «раскладной, перевозит вещи» и т.д.). Используя агрегат, проверь Навык. На 10+ он сработал какнадо. На 7–9 выбери 1:

- Требуется замена деталей—потрать Припас;
- Что-то пошло не так: агрегат привлёк внимание, сделал не то, что требовалось или что-то ещё—скажет Ведущий.

На 6– агрегат ломается, и тебе надо собрать новый. Ты также можешь собирать новый вместо имеющегося. На сборку нового агрегата уходит день.

Напарник: У тебя есть зонд, обладающий эмулятором Искусственного Интеллекта. Он – единственный, кто тебя по-настоящему понимает. Собери его, как сказано на странице 3.

Самое необходимое: Ты можешь делиться Припасами со спутниками в соотношении 1 :1. Однако, когда они дают тебе Припасы, соотношение все равно составляет 2:1.

Специалист: Когда проверяешь Навык (бросок связан с техникой), потрать Припас и переведи выпавшее значение в следующую категорию: с 6– на 7–9, с 7–9 на 10+ (но не с 6– на 10+).

Социопат: Ты не понимаешь, как говорить с людьми, если они не видят разницы между лазерной сваркой и плазменной. Если твой собеседник из таких, при проверке Репутации на 6- последуют дополнительные негативные последствия. Отыграй это (например: «да что ты за адмирал вообще, если ТХ-5 от ТХ-5i не отличаешь?»).

АГРЕГАТ: ______________________________

____

АГРЕГАТ: ______________________________

____

АГРЕГАТ: ______________________________

____

АГРЕГАТ: ______________________________

____

ИМЯ [ ]

ЯРОСТЬ [ ]



КОНТРОЛЬ [ ]



НАВЫК [ ]



ОБЕСПЕЧЕНИЕ

РЕПУТАЦИЯ [ ]







Снаряжение и примечания

EXP: [ ][ ][ ][ ] **УРОВЕНЬ:** [ ]

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

☐ **Апгрейд вычислительной мощности зонда**: Зонду доступны Продвинутые утилиты.

☐ **Апгрейд энергосистем зонда**: Предельная Мощность зонда возрастает на 5.

☐ **Изобретательность:** Ты можешь иметь ещё 2 агрегата.

☐ **Мастер-ремонтник:** Ты бесплатно чинишь 1 систему корабля за время долгого полета. Соответственно, ход Ремонт систем применяется, когда повреждено более двух систем.

☐ **Не спрашивайте, как**: Потрать 1 Припас (даже если устройство сейчас не в твоих руках). Если ты занималась ремонтом/улучшением устройства, один раз оно может сделать что-то, ему совершенно несвойственное (например, автомобиль – выйти на связь, а коммуникатор – выстрелить)

☐ **Обычный хлам**: Ты легко можешь замаскировать один предмет под другой (или просто разобрать его) чтобы пронести его куда-либо, не вызывая подозрений. Проверь навык. На 10+ всё прошло как надо. На 7—9 выбери 1:

- Кто-то что-то заподозрил;
- Ты плохо помнишь, каким был предмет изначально — потребуется время, чтобы его собрать;
- Важная деталь куда-то потерялась. Она недорогая, но требуется её поискать или к кому-то обратиться.

☐ **Просто винтик в машине:** Когда ты прячешься в урбанистической среде, брось+Контроль. На 7—9 тебя не найдут без специальных сенсоров. На 10+ бесполезны даже сенсоры: тебя найдут только если будут долго и целенаправленно искать. В любом случае ты не можешь перемещаться, пока прячешься.

☐ **Утилизация:** Раз в сессию ты можешь разобрать одно любое устройство. Брось+Навык. На 7—9 получи 2 Припаса, на 10+ – 3 Припаса.

☐ **Фортификации:** Если у тебя есть время подготовить поле боя, ты можешь установить ловушки и укрепить позицию. В начале боя проверь Навык. На 10+выбери 2, на 7—9 выбери 1:

- Противник получает Урон 2;
- Защита противника понижается на 1 до конца боя;
- Противник растерялся, и инициатива на твоей стороне;
- Противник надолго задержан препятствием.

☐ **Мировой**: Выбери специальный ход другого класса.
Впиши его: ______________________________

ЗОНД

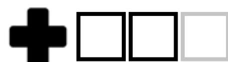
Твой главный помощник, созданный своими руками. Он умеет разговаривать, имеет манипуляторы для простейших действий, и ты можешь встраивать в него разные утилиты.

Он имеет *Предельную Мощность* 10, а каждая утилита потребляет некоторое количество мощностей. На зонде не может функционировать больше утилит, чем те, чья сумма мощностей не превышает Предельную Мощность.

Пересборка. Ты можешь потратить 1 час, чтобы сменить активные утилиты, правило суммы мощностей должно соблюдаться.

Зонд выдерживает два ранения и имеет Защиту 1. Ты можешь сделать новый зонд взамен утерянного по правилам длительных действий с шагом в 6 часов (или за двое суток).

Выбери его ТИП, КОРПУС и имя: ______________________



ТИП

- ☐ **Боевой:** Зонд выдерживает 3 ранения и имеет энергощит (*потрать 1 Припас и проигнорируй весь урон от одной атаки*).
- ☐ **Многофункциональный:** Предельная Мощность твоего зонда увеличена до 12.
- ☐ **Подмастерье:** 1 раз между Пересборками ты можешь активировать утилиту, отключив другие с такой же или большей суммой мощностей..
- ☐ **Юнга:** Встроенный в коммуникационные системы звездолета, зонд-юнга всегда знает, если какая-то часть корабля работает не так, как надо, в том числе мгновенно вычисляет точку разгерметизации.

КОРПУС

- ☐ **Парящий:** *Мощность 2.* Небольшой антигравитационный двигатель обеспечивает полет до 3м над поверхностью, однако требует много энергии.
- ☐ **Паук:** *Мощность 1.* Платформа повышенной проходимости. Способен забираться в труднодоступные места и на вакуумных присосках медленно ползать по стенам.
- ☐ **Пешеход:** Надежный экономичный корпус.

БАЗОВЫЕ УТИЛИТЫ

- ☐ **Аватар:** *Мощность 1.* Наблюдая за человеком 24 часа или анализируя его данные в инфосети 36 часов, зонд может загрузить в себя его аватар (до 5). После этого он может достоверно изображать этого человека в инфосети.
- ☐ **Автопилот:** *Мощность 2.* Используй ход Взламываешь. Зонд способен подключаться к транспортному средству и управлять им самостоятельно..
- ☐ **Ассистент:** *Мощность 1.* Когда твой зонд помогает тебе, пока ты Чинишь или Разбираешь, можешь выбрать на 1 вариант больше при броске 7+.
- ☐ **Дублирующие манипуляторы:** *Мощность 2.* Ты можешь дистанционно Чинить/разбирать и Взламывать с помощью зонда. При этом ты не можешь применять ход Специалист и утилиту Ассистент.
- ☐ **Лаборатория:** *Мощность 4.* Ты с помощью зонда можешь проводить физико-химические исследования.
- ☐ **Лесопилка:** *Мощность 3.* Комплект из лазерного и плазменного резаков и пиломеча. Преодолевает большинство видов преград, затратив некоторое время. Урон 3 (в упор).
- ☐ **Проектор:** *Мощность 2.* Зонд способен создавать голограммы существ и предметов, Брось+Навык. На 10+ их не отличить от реальных. На 7–9 кто-то что-то заподозрил, но не сразу.
- ☐ **Система наблюдения:** *Мощность 2.* Комплект звуко и видеозаписывающего оборудования повышенной точности, в т.ч. узконаправленный микрофон и десятикратный zoom.
- ☐ **Усиленный корпус:** *Мощность 3.* Зонд получает Защиту 2.
- ☐ **Энергосфера.** Мощность 1. Создает вокруг себя герметичную сферу и переходит в спящий режим. Находящийся внутри человек получает 4-часовую защиту от внешней среды, но не способен с ней взаимодействовать.



ПРОДВИНУТЫЕ УТИЛИТЫ

- ☐ **Белый шум:** *Мощность 3.* Зонд способен создавать в радиусе 20м от себя излучение, вносящие в электронику сильные помехи и мешающее устройствам функционировать нормально. После одного применения утилита отключается до Пересборки. Брось+Контроль: 7–9 — на 10 минут максимум. 10+ — на 15 минут, плюс устройства перезагружаются.
- ☐ **Вооружение:** *Мощность* 2. Выбери тяжелое оружие, установленное на зонде. Оно тратит Припасы как обычно. Урон зонда – 2. ______________________
- ☐ **Дополнительные настройки.** *Мощность 0.* Зонд издает звуковые сигналы, которые понимаешь только ты. Кроме того, можешь создать ему характер, выставив уровень честности, лидерства, юмора, скепсиса и т.д. Правда, кому-то он может напомнить Искусственный Интеллект.
- ☐ **Ракетный ранец.** *Мощность 4.* Зонд может летать несколько минут и поднимать человека в воздух. После одного полета утилита отключается до Пересборки.
- ☐ **Техносканер:** *Мощность 2.* Когда зонд сканирует устройство, брось+Навык. На 10+ получи его полные ТТХ и предназначение. На 7–9 получи лишь часть информации. Слишком необычные устройства не всегда можно просканировать..
- ☐ **Зарядник.** *Мощность 1.* Зонд может подпитывать оборудование, даже полностью выключенное, стоя с ним рядом или находясь в одной комнате. При активной зарядке, переходит в спящий режим.

